

# グループ2：学び始めたくなる場とは【概念・役割・コンセプト】（事務局にて分類）

## 学びのきっかけ

いもづる式

誰かがつれてってくれる

前々から気になっていたことに何の脈絡もなく出会ったとき

おためし体験できる

家族や友人と共通の話題がある場

仕事につながること

## つながり・仲間づくり

同じような目的をもっている人がいる場

仲間づくりができる

1人でも来れる

受け入れてもらえる場

自分をうけ入れてくれるところ

雑談できる

## 新たな出会い

ふだん接しないような話題や活動に出会える場

自分の属性やしがらみと関係のない人たちと別のつながりに半強制的に放り込まれる場

自分が学んできたことと他流試合のような感じで刺激を受ける場（さらに深く学びたくなる

ちがう分野の人の話がきける

接点がなかった人と出会える

インパクトを受けられる場

自分を見つけられる場

自分にもできると感じられる場

新しい自分で居られる

カラを破る

やりなおせる

自分の学びを実践できる場

ことばを信じる

# グループ2：学び始めたくなる場とは【雰囲気・空間・サービス】（事務局にて分類）

## 情報

情報がシャワーのように降ってくる場

色々なチラシが置いてある

情報（チラシの内容など）が整備されている場

資料や本がある

本が近くにあるところ

サークルのプレゼン資料がある

## 講座

学びたい講座がある

やってみたかったけどできなかった講座がある

## 相談

相談にのってもらえる安心できる場

話しやすい聞きやすい

なんでも聞いてくれる人がいる

相談しやすい

通りすがりにある場

言いふらしたくなる

パソコン（インターネット）  
使用できる

提案ボードがある

バリアフリー

## 明るい・にぎやか

子どもも来れる

うるさくできる

明るい雰囲気のある場

他の人の様子がみえる

音楽がある

## 行きたいときに行ける

仕事の終わったあとでも立ち寄れる

朝早い・夜遅くいける場所

好きな時間に学べる場

休日など時間に余裕があるときに  
過ごす場

## 飲食

飲食できる

のみたべできる

カフェのような場所

# グループ2：学びとつながりの循環が生まれる場とは（事務局にて分類）

## 学び続ける秘訣

学びが楽しいものと気づける場

楽しいと気づく

余韻がある

自分のことを周りが認めてくれる

自分のペースで話し発信できる

新しくつれて来られた/加わった人を受け入れる（オープンマインド）

信頼関係のある

発見があるとつづく

いもづる式に人のつながりができる

知り合いができて次に学びたいものに

リアルでいいねって言ってもらえる

リアルな「いいね」

軽いノリ

フラットになるしかけ

フラットな関係となるしかけ

フラット 下の名前呼び合う

キャンプネーム

## 副次的な学び

むだな時間が実は必要な時間

雑談の先に会いたくなるだからつながる

雑談・余白

高尚ではない

役割から外れる

手を動かしながら

インシデンタルな学び